



PERSONAGEM

JOGADOR

DATA DE CRIAÇÃO

CONCEITO

NAÇÃO

RELIGIÃO

PROFISSÃO

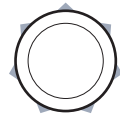
IDADE

ALTURA

PESO

REPUTAÇÃO

REPUTAÇÃO

Pontos
HeroicosPontos
de Fortuna

Equipamento

Formações

FORMAÇÃO

PECULIARIDADE

FORMAÇÃO

PECULIARIDADE

Arcanos

VIRTUDE

HÚBRIS

Espiral da Morte

- 1: +1 Dado Extra em todos os Riscos
- 2: Vilões recebem +2 Dados Extras
- 3: Seus 10s explodem (+1 dado)
- 4: Você fica Desamparado

Atributos

Argúcia ——— ○○○○○○

Determinação ——— ○○○○○○

Finesse ——— ○○○○○○

Panache ——— ○○○○○○

Vigor ——— ○○○○○○

Perícias

Armas ——— ○○○○○○◇

Arte da Guerra ——— ○○○○○○◇

Atletismo ——— ○○○○○○◇

Atuar ——— ○○○○○○◇

Briga ——— ○○○○○○◇

Cavalgar ——— ○○○○○○◇

Convencer ——— ○○○○○○◇

Empatia ——— ○○○○○○◇

Erudição ——— ○○○○○○◇

Esconder ——— ○○○○○○◇

Furto ——— ○○○○○○◇

Intimidar ——— ○○○○○○◇

Mirar ——— ○○○○○○◇

Navegar ——— ○○○○○○◇

Observar ——— ○○○○○○◇

Seduzir ——— ○○○○○○◇

- ◇ Grau 3: Relançar um único dado
- ◇ Grau 4: Conjunto de 15 = 2 apostas
- ◇ Grau 5: 10s explodem (+ 1 dado)

Vantagens

Duelismo & Feitiçaria

Antecedentes

Contatos

Posses

Sociedades Secretas

Aliados

Rivais

Idiomas

Inimigos



Histórias

NOME
DESCRIÇÃO
☐ PASSO 1
☐ PASSO 2
☐ PASSO 3
☐ PASSO 4
☐ PASSO 5
FINAL
RECOMPENSA

NOME
DESCRIÇÃO
☐ PASSO 1
☐ PASSO 2
☐ PASSO 3
☐ PASSO 4
☐ PASSO 5
FINAL
RECOMPENSA



Anotações