



NOME

Ceifador

CHASSI

Debulhador

PADRÃO

Pastor

PECULIARIDADE

Tem portas "Asas de Falcão"

APARÊNCIA

Coberto por grafites estilizados

HAB. DO CHASSI

Chassi de Armadura Pesada: Qualquer ataque que tire um "Em cheio" (20) contra o Debulhador conta como um ataque padrão (11-19) e não causa 2x o dano, tampouco nenhum outro efeito bônus.

ESTATÍSTICAS DO CHASSI

PTS. ESTRUTURA	PTS. ENERGIA	CAP. CALOR	ESP. SISTEMA	ESP. MÓDULO	CAP. CARGA	NÍVEL TECNOL.	VALOR SUCATAG.
15	6	10	9	2	6	1	9

ATUAIS

PE

PN

CALOR

SISTEMAS E MÓDULOS

Sistema de Locomoção 01

Um Sistema de locomoção permite a um mêcan mover-se normalmente. Se um mêcan não tiver um Sistema de Locomoção ou caso o dele esteja danificado ou destruído, o mêcan não poderá se mover.

N. TEC.

T1

ESPAÇOS

2

VAL. SUC.

2

Submetralhadora Calibre .50 02

Alcance: Curto // Dano: 2 PE // Balística // Travamento // Imobilizar

N. TEC.

T1

ESPAÇOS

2

VAL. SUC.

2

Minimorteiro 03

Alcance: Médio // Dano: 5 PE // Explosivo (1) // Usos (5)

O Morteiro Miniaturizado da Herrsch dispara um projétil explosivo em alta velocidade contra um alvo, queimando tudo ao redor com estilhaços superaquecidos.

N. TEC.

T1

ESPAÇOS

5

VAL. SUC.

5

Módulo de Comunicação 04

Ação Livre // Alcance: Longo // Comunicador // Módulo Recomendado

N. TEC.

T1

ESPAÇOS

1

VAL. SUC.

1

Dispositivo Pessoal de Recreação 05

Ação Curta
Ao ser ativado, um único Piloto pode usar o Dispositivo Pessoal de Recreação para relaxar e alcançar o estado de fluxo. Da próxima vez que ele ou o mêcan que ele estiver controlando for jogar um dado, ele poderá rejogá-lo. A segunda jogada deverá ser aceita, não importa o resultado.

N. TEC.

T1

ESPAÇOS

1

VAL. SUC.

1

06

SISTEMAS E MÓDULOS

07

N. TEC.

ESPAÇOS

VAL. SUC.

08

N. TEC.

ESPAÇOS

VAL. SUC.

09

N. TEC.

ESPAÇOS

VAL. SUC.

10

N. TEC.

ESPAÇOS

VAL. SUC.

11

N. TEC.

ESPAÇOS

VAL. SUC.

12

N. TEC.

ESPAÇOS

VAL. SUC.

CARGA

1	6	11	16
2	7	12	17
3	8	13	18
4	9	14	19
5	10	15	20